**Wezembeek-Oppem**

**Projet Budget de quartier**

**Nom du projet**

*Çà joue à Wezembeek-Oppem* !

(Titre provisoire)

**Objectif** Donner tout son sens au mot ‘société’ dans le jeu de société (abréviation JDS), en le sortant de la sphère familiale ou des parties entre copains, pour en faire progressivement une activité participative et conviviale à l’échelle de la commune.

**Contexte et points d’appui**

* Depuis l’apparition du jeu de société ‘moderne’ il y a plus de 25 ans, le JDS a acquis ses lettres de noblesse et a généré une véritable industrie, des éditeurs de plus en plus nombreux sortent plus de 1500 nouveautés par an pour tous les publics et tous les goûts, dont les meilleurs sont connus aux quatre coins de la planète via internet, une communauté ludique très organisée et l’organisation de nombreux festivals et prix. Le potentiel est gigantesque mais ignoré de la majorité des gens, même si la minorité augmente chaque année inoxérablement
* Presque chaque famille dans la commune possède au moins quelques JDS, parfois des dizaines de boîtes, parfois bien plus, qui trop souvent prennent la poussière
* Ce qui manque souvent, c’est soit de renouveler sa ludothèque et découvrir de nouveaux jeux et de nouvelles sensations, car les jeux coûtent chers et prennent de la place, soit encore plus de trouver et de rassembler autour d’une table des compagnons de jeu qui aiment le même type de jeu oui qi veulent découvrir un jeu inconnu d’eux
* La commune possède socio-économiquement tout le potentiel dans les publics les plus enclins à jouer : les familles, les universitaires de toutes tranches d’âge, …
* La commune cherche un moyen de valoriser une ludothèque récemment acquise de 300 jeux

**Les quatre pivots du projet**

* La **ludothèque officielle**, qui doit progressivement s’enrichir pour offrir une large palette de jeux.  Mais il faut que cette ludothèque ne reste un simple dépôt et centre de prêts, où l’on passe en coup de vent
* La **ludothèque officieuse** : il est évident que des habitants et des passionnés apporteront leurs propres jeux lors des rencontres ludiques dans la commune.
* Un **réseau de bénévoles et de passionnés**, qui, en liaison avec la commune dans un modus vivendi à établir, doit aider à gérer cette ludothèque et progressivement créer des animations autour du JDS : explications de règles, coaching de parties, après-midi ou soirées thématiques, tournois d’abord entre Wezembeekois et plus tard au-delà de la commune.  Le rêve serait que dans quelques années Wezembeek-Oppem organise un festival du JDS, comme cela se fait déjà dans d’autres communes.
* Un **lieu adéquat** si possible unique et spacieux, pour non seulement stocker les jeux, mais être un espace de découvertes et de rencontres : trouver et aménager cet espace sera le défi le plus difficile à atteindre !

**=> Le projet doit être ambitieux dans ses objectifs, mais réaliste dans sa réalisation, qui prendra 2 à 3 ans pour atteindre sa phase de maturité.**

**Timing**

Phase 1 :  - Prendre contact avec diverses ludothèques pour bénéficier et tirer parti de leurs expériences positives et négatives

* Faire connaître les 300 premiers jeux, et organiser leur prêt.
* Susciter des dons pour acquérir de nouveaux jeux et enrichir l’offre.
* Etablir des partenariats avec des acteurs du monde ludique belge pour bénéficier de leurs expériences, du sponsoring et de dons de jeux
* Organiser de manière modeste des séances d’explications et des rencontres dans un des lieux provisoires. Rassembler une première base de quelques bénévoles.
* Etablir un plan avec la commune sur plusieurs années.
* Créer un site internet qui s’enrichira progressivement de diverses fonctionnalités : inventaire de la ludothèque, (service de prêt ?), forums, agenda des activités ludiques, liste de liens utiles et de bonnes adresses, …

Phases 2 et suivantes : Monter en puissance sur tous ces axes

 Phase ultime : Organiser un festival du JDS

**Plus-values**

* Susciter la curiosité et l’intérêt pour le JDS pour ceux qui croient qu’il n’existe rien en dehors du Monopoly, du Scrabble et du Qui Est-Ce :-)
* Enrichir les expériences ludiques pour ceux qui ont déjà un pied dans la marmite
* Favoriser la rencontre entre habitants et entre les générations